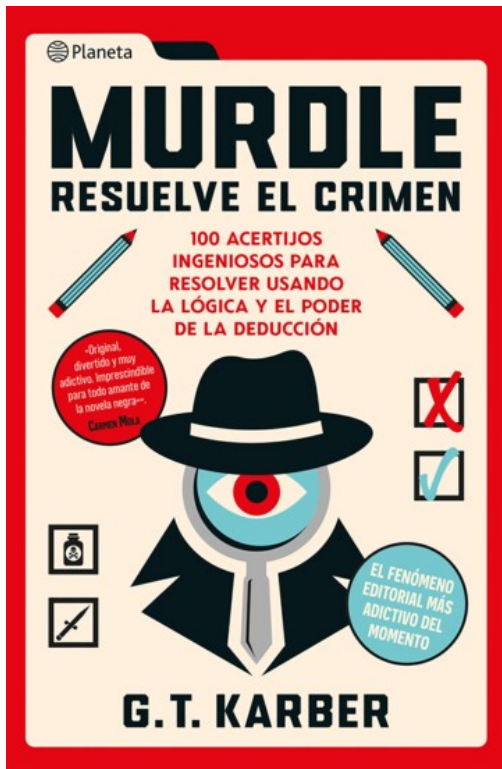




Murdle: Resuelve el crimen

G. T. Karber

Rompecabezas, pistas y asesinatos. Murdle no es para cualquiera... ¿Estás listo para ser un detective?

Rompecabezas, pistas y asesinatos. Murdle no es para cualquiera... ¿Estás listo para ser un detective?

Concebidos como adictivos rompecabezas, cada uno de los acertijos te desafiará a descubrir quién, con qué arma y dónde ocurrieron los crímenes, empleando únicamente la lógica. Examina las pistas, entrevista a los testigos y haz que encajen todas las piezas del caso para descubrir al culpable.

A medida que avances, la complejidad irá aumentando, pero ¡no te rindas! Repleto de ilustraciones, códigos y mapas, Murdle esconde un mensaje que podrás descifrar solo cuando hayas resuelto todos los asesinatos...

Rebosante de ingenio e intriga, es la experiencia perfecta para los amantes de la novela negra y el juego que necesita el detective que todos llevamos dentro.

Fecha de publicación:
02/05/2025

Sello Editorial:
Editorial Planeta

Contacto de prensa

Nombre: Aniela Vanoni

Email: aniela.vanoni@eplaneta.com.ar

Nombre: Ariel Benítez

Email: ahbenitez@eplaneta.com.ar

Nombre: Santiago Satz

Email: ssatz@eplaneta.com.ar

Nombre: Tomás Villafañe

Email: tomas.villafane@eplaneta.com.ar

Nombre: Cecilia Pintos

Email: cpintos@eplaneta.com.ar



G. T. Karber

creció en un pequeño pueblo de Arkansas, y es hijo de un juez y una abogada. Se graduó summa cum laude en Matemáticas y Literatura Inglesa y, luego, se mudó a California, donde obtuvo un máster en Bellas Artes. Como secretario general de la Hollywood Mystery Society, ha supervisado la puesta en escena de docenas de novelas policiacas inmersivas en el área de Los Ángeles.

Murdle empezó como un juego diario en línea y, con su transformación en libro, logró situarse como número uno de las listas de más vendidos de Estados Unidos y el Reino Unido.